マニュアルに戻る。

Arduinoオブジェクト

Arduino

- Arduinoを制御するためのオブジェクトです。
- これらのオブジェクトを使うプログラムでは、先頭に次の1行を記述してください。

```
システム□"arduino"□使う。
```

- **作る** : Arduinoオブジェクトを作ります。
  - （例□a1という名前のArduinoオブジェクトを作ります。

```
a1□Arduino□作る。
```

- **ひらけごま** : ポートを開きます。
  - （例□□COM1□というポートを指定して開きます。

```
a1□"COM1"□ひらけごま。
```

- （例）ダイアログでポートを選択しながら開きます。

```
a1□□システム！シリアルポート選択）ひらけごま。
```

- **とじろごま** : ポートを閉じます。
  - （例）開いているポートを閉じます。

```
a1□とじろごま。
```

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
  - （例）1秒間、実行を止めます。

```
a1□1□待つ。
```

- **デジタル出力** : デジタル出力用のオブジェクトを作ります。
  - （例）13番ポートにデジタル出力をするためのオブジェクトを作ります。

```
led1□a1□13□デジタル出力。
```

- **デジタル入力** : デジタル入力用のオブジェクトを作ります。
  - （例）3番ポートからデジタル入力をするためのオブジェクトを作ります。

```
sw1□a1□3□デジタル入力。
```

- **アナログ出力** : アナログ出力用のオブジェクトを作ります。
  - （例）9番ポートにアナログ出力をするためのオブジェクトを作ります。

```
led2□a1□9□アナログ出力。
```

- **アナログ入力** : アナログ入力用のオブジェクトを作ります。

- （例）0番ポートからアナログ入力をするためのオブジェクトを作ります。

```
cds1□a1□0□アナログ入力。
```

デジタル出力

- デジタル出力を行うオブジェクトです。
- 出力する値は、0と1の数値を指定できます。

- **書く** : ポートにデータを出力します。
  - （例）ポートに1を出力します。

```
led1□1□書く。
```

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
  - （例）1秒間、実行を止めます。

```
led1□1□待つ。
```

デジタル入力

- デジタル入力を行うオブジェクトです。
- 入力される値は0か1の数値です。

- **読む** : ポートからデータを入力します。
  - （例）ポートからデータを入力します。

```
入力□sw1□読む。
```

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
  - （例）1秒間、実行を止めます。

```
sw1□1□待つ。
```

アナログ出力

- アナログ出力を行うオブジェクトです。
- 出力する値は、0から255の数値を指定できます。

- **書く** : ポートにデータを出力します。
  - （例）ポートに255を出力します。

```
led2□255□書く。
```

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
  - （例）1秒間、実行を止めます。

```
led2□1□待つ。
```

アナログ入力

- アナログ入力を行うオブジェクトです。
- 入力される値は0から255の数値です。

- **読む** : ポートからデータを入力します。
  - （例）ポートからデータを入力します。

```
入力□cds1□読む。
```

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
  - （例）1秒間、実行を止めます。

```
cds1□1□待つ。
```

From:
https://dolittle.eplang.jp/ - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:
https://dolittle.eplang.jp/ref_arduino?rev=1515028729

Last update: **2018/01/04 10:18**