

# Webクライアント

- HTTP通信で、サーバから情報を取得するためのオブジェクトです。
- WebサーバにアクセスしてHTMLファイルなどを取得できます。
- GETでのリクエストに対応しています。
- OSなどの実行環境により、日本語が正しく取得（表示）できない場合があります。
- 通信ポートを省略した場合は80が使われます。
- プロキシを利用している場合はWebクライアントを作る前に設定が必要です。[ルート](#)の「proxy」の項を確認してください。
- オンライン版では利用できません。
- **作る**: Webクライアントオブジェクトを作成します。
  - （例wという名前でWebクライアントオブジェクトを生成します。

wWebクライアント！作る。

- **読む**: Webサーバからデータを取得します。引数に、URLと通信ポートを指定します。
  - 戻り値はWebサーバから取得した文字列です。
    - 戻り値のプロパティheaderには、取得したヘッダが配列で入ります。
    - 戻り値のプロパティretcodeには、レスポンスコードが文字列で入ります。
    - 戻り値のプロパティretmsgには、レスポンスメッセージが文字列で入ります。
  - （例URL“<https://dolittle.eplang.jp/>” が示すWebサーバからデータを取得します。

wWebクライアント！作る。

retw"https://dolittle.eplang.jp/" 読む。  
テキストエリア(ret)作る 600 50 大きさ。

From:

<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:

[https://dolittle.eplang.jp/ref\\_webclient?rev=1560748709](https://dolittle.eplang.jp/ref_webclient?rev=1560748709)

Last update: **2019/06/17 14:18**

