ドリトル②「タートルグラフィックス（繰り返し・図形オブジェクト・タイマー）」

【例題１】図形を描いてみよう

　手順

１．かめ（タートルオブジェクト）を作る

２．かめを100歩、歩かせる。

３．かめを左（上）に向かせる。

４．もう100歩、歩かせた後、左を向かせる。

５．手順４の動作をあと2回繰り返す。

【例題１の改良】繰り返し処理

【練習１－１】三角形をつくってみよう

【練習１－２】五角形、六角形、星をつくってみよう

【練習１－３】角度と繰り返し回数を変えて、自分なりの作品をつくってみよう

【例題２】図形オブジェクトとして扱おう

　手順

　１．まず、三角形をつくろう

　２．今つくった三角形を図形オブジェクトにして名前をつけよう

　３．移動させてみよう

　４．色を塗ってみよう（基本8色：黒、赤、緑、青、黄色、紫、水色、白）

　５．三角形を回してみよう（タイマーオブジェクトを利用）

　６．カメも一緒に回してみよう

【練習２】いろいろな図形オブジェクトを作って一緒に回してみよう