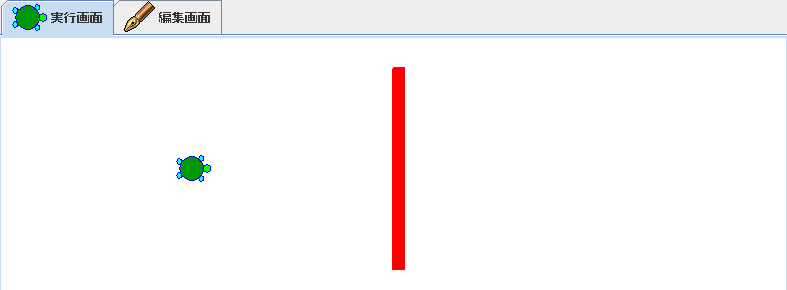
小テスト「ドリトル②（命令の定義・パラメータの受け渡し・タイマー）」

２年　　組　　番　　氏名

問．画面を参考にして、次の手順でプログラムを作成しなさい。

　※各オブジェクトの名前は自由につけてよいが、連想しやすいものが好ましい。



手順

１．ﾀｰﾄﾙｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ（カメ）を作り、「ｘ、ｙの値を受け取って長方形を作る」命令を定義しなさい。

|  |
| --- |
|  |

２．ｘ＝１０，ｙ＝２００のパラメータを渡し、長方形を作る命令を呼び出し、図形オブジェクトにしなさい。（※図形オブジェクトに名前をつけること）

|  |
| --- |
|  |

３．手順２で作った図形オブジェクトを赤色にし、ｘ方向に０，ｙ方向に１００移動しなさい。

|  |
| --- |
|  |

４．「カメ」を２００歩後退させなさい。（※ペンなしにするのを忘れずに）

|  |
| --- |
|  |

５．「カメ」を手順２，３で作った長方形に向かって0.01秒ごとに2歩ずつ15秒間歩かせなさい。

|  |
| --- |
|  |