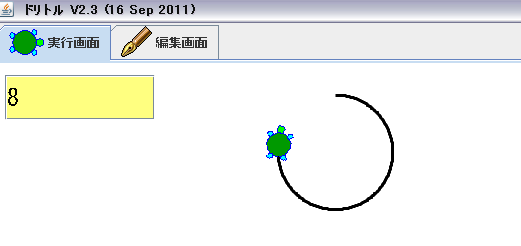
小テスト「ドリトル⑪（タイマー・フィールド・乱数）」

２年　　組　　番　　氏名

次のプログラムは、「かめた」を作り、ｘ座標－４９９～５００，ｙ座標１～５００の範囲でランダムに配置した後、かめたに円を描かせ（タイマーを利用）、その経過時間をフィールドオブジェクトで表示させるものです。次の問に答えなさい。



【プログラム】

|  |
| --- |
| かめた＝タートル！作る　ペンなし。  ①かめた！（乱数（１０００）－５００）（乱数（５００））位置。  時計１＝タイマー！作る。  ②時計１！０．０１　間隔　３６０　回数。  時計１！「かめた！ペンあり　１　歩く　１　右回り」実行。  ③経過時間＝フィールド！作る。  ④経過時間！０　書く。  時計２＝タイマー！作る　１　間隔　１０　時間。  ⑤時計２！「｜ｘ｜経過時間！（ｘ）書く」実行。 |

問．次の動きになるように空欄に適切なプログラムを書きなさい。

①「かめた」をｘ座標「－４９９～５００」，ｙ座標「１～５００」の範囲でランダムに配置する。

　②「時計１」の実行間隔を「０．０１秒」、実行回数を「３６０回」に変更する。

　③「経過時間」という名前のフィールドオブジェクトを作る。

　④「経過時間」に初期値として「０」を書く。

　⑤タイマーの実行回数をパラメータで受け取り、「経過時間」に書くよう「時計２」を実行する。