

プログラミング基礎演習1

第9回

アニメーション作品の作成と発表

今日やること

- アニメーション作品を完成させよう
 - テーマを決める(前回の続きでも構わない)
 - プログラムは読みやすく、簡潔になるようにする
 - 授業で扱っていない命令を使用してもOK
- 授業の終わりに作品発表会します

作品発表会

【発表する人】

- 自分の学籍番号と作品のテーマを言って、プログラムを実行する

【聞く人】

- Moodleの「作品の評価(アニメーション)」にいいなと思った人の学籍番号を半角で記述

課題の提出

- 今回は2箇所に提出
 - 「今日の課題(6/5)」
 - 授業内に全員提出(途中でも構わない)
 - 「完成作品提出(6/12まで受付)」
 - 動くプログラムを提出(6/12 13:30まで受付)
 - ★ここに提出したプログラムを評価します

提出方法:「今日の課題(6/5)」

- 作成した課題のプログラムを提出
 - 提出先は学科別E-ラーニング(Moodle)内の「今日の課題(6/5)」
 - 作成したプログラムをコピーして、貼り付け
- 注意
 - プログラムの先頭に学籍番号と氏名を
コメント(学籍番号の前に「//」を入力)で記入

例: //FL17A000 電通太郎

提出方法:「完成作品提出」

- 完成したプログラムを提出
 - 「今日の課題(6/5)」に提出した人も提出すること
 - **.dtlファイル**を提出する
 - 「ドキュメント」→「プログラミング基礎演習1」に保存されているはず
- 提出期限: 6/12(月)13:30まで