第5回　確認問題

学籍番号　　　　　　　　名前

**問題1**　次のプログラムで描くことのできる図形は次のうちどれか。

|  |
| --- |
| かめた＝タートル！作る。  かめた！100　歩く　144　左回り。  かめた！100　歩く　144　左回り。  かめた！100　歩く　144　左回り。  かめた！100　歩く　144　左回り。  かめた！100　歩く　144　左回り。  かめた！（青）線の色。  かめた！図形にする。 |

1つ選択してください:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| a.C:\Users\mc2-staff\Desktop\5.png | b.C:\Users\mc2-staff\Desktop\star.png | c.C:\Users\mc2-staff\Desktop\star2.png | d.C:\Users\mc2-staff\Desktop\52.png |

**問題2**　問題1のプログラムをなるべく短い形に書き直すと、どのようなプログラムになるか記述せよ（修正したプログラムを記述すること）。

|  |
| --- |
|  |

**問題3**　描いた正方形を青色に塗りつぶそうと思って、次のプログラムを書きましたが動きません。何がまちがっているのかを説明しなさい。また、正しく直したプログラムを書きなさい。

|  |
| --- |
| かめた＝タートル！作る。  「かめた！ １００　歩く　９０　右回り」！４　繰り返す。  かめた！（青）塗る。 |

|  |
| --- |
| 1. 間違いの説明を下に記述せよ   2. 正しいプログラムを下に記述せよ |

**問題4**　様々な図形を組み合わせて、ロボットの顔を描いた。描いたロボットの顔を1つの図形としたい場合、どのようなプログラムを書けばよいか。回答欄には、追加するプログラムのみを記述せよ。

|  |
| --- |
| かめた＝タートル！作る。  「かめた！200　歩く　90　左回り」！4回　繰り返す。  輪郭＝かめた！図形にする。  「かめた！100　歩く　120　左回り」！3回　繰り返す。  口＝かめた！図形にする　（赤）　塗る。  口！50　20　位置。  かめた！30　円。  左目＝かめた！図形にする　（黒）　塗る。  左目！50　180　位置。  かめた！30　円。  右目＝かめた！図形にする　（黒）　塗る。  右目！150　180　位置。 |

|  |
| --- |
|  |

**問題5**　四角形と三角形を組み合わせて、屋根が赤色で壁の色が黄色の家を描いた。それぞれ好きな色を作って塗り直したい場合、どのようなプログラムになるか。1には追加するプログラム、2には修正するプログラムの行と修正したプログラムを記述せよ。

|  |
| --- |
| かめた＝タートル！作る。  「かめた！100　歩く　90　右回り」！4回　繰り返す。  壁＝かめた！図形にする　（黄色）　塗る。  「かめた！100　歩く　120　左回り」！3回　繰り返す。  屋根＝かめた！図形にする　（赤）　塗る。  家＝図形！（壁）（屋根）結合する。 |

|  |
| --- |
| 1. 追加するプログラム 2. 修正するプログラムの行番号と修正した後のプログラム 記入例：（1行目）かめきち＝タートル！作る。 |