

[マニュアル](#)に戻る。

Arduinoオブジェクト

Arduino

- Arduinoを制御するためのオブジェクトです。
- これらのオブジェクトを使うプログラムでは、先頭に次の1行を記述してください。

システム `"arduino"` を使う。

- **作る** : Arduinoオブジェクトを作ります。
 - (例 `a1` という名前のArduinoオブジェクトを作ります。

`a1` を Arduino を作る。

- **ひらけごま** : ポートを開きます。
 - (例 `COM1` というポートを指定して開きます。

`a1` を `"COM1"` をひらけごま。

- (例) ダイアログでポートを選択しながら開きます。

`a1` をシステム! シリアルポート選択) ひらけごま。

- **とじろごま** : ポートを閉じます。
 - (例) 開いているポートを閉じます。

`a1` をとじろごま。

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
 - (例) 1秒間、実行を止めます。

`a1` を1秒待つ。

- **デジタル出力** : デジタル出力用のオブジェクトを作ります。
 - (例) 13番ポートにデジタル出力をするためのオブジェクトを作ります。

`led1` を `a1` の13番デジタル出力。

- **デジタル入力** : デジタル入力用のオブジェクトを作ります。
 - (例) 3番ポートからデジタル入力をするためのオブジェクトを作ります。

`sw1` を `a1` の3番デジタル入力。

- **アナログ出力** : アナログ出力用のオブジェクトを作ります。
 - (例) 9番ポートにアナログ出力をするためのオブジェクトを作ります。

`led2` を `a1` の9番アナログ出力。

- **アナログ入力** : アナログ入力用のオブジェクトを作ります。

- (例) 0番ポートからアナログ入力をするためのオブジェクトを作ります。

```
cds1[]a1[]0[]アナログ入力。
```

デジタル出力

- デジタル出力を行うオブジェクトです。
- 出力する値は、0と1の数値を指定できます。
- **書く** : ポートにデータを出力します。
 - (例) ポートに1を出力します。

```
led1[]1[]書く。
```

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
 - (例) 1秒間、実行を止めます。

```
led1[]1[]待つ。
```

デジタル入力

- デジタル入力を行うオブジェクトです。
- 入力される値は0か1の数値です。
- **読む** : ポートからデータを入力します。
 - (例) ポートからデータを入力します。

```
入力[]sw1[]読む。
```

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
 - (例) 1秒間、実行を止めます。

```
sw1[]1[]待つ。
```

アナログ出力

- アナログ出力を行うオブジェクトです。
- 出力する値は、0から255の数値を指定できます。
- **書く** : ポートにデータを出力します。
 - (例) ポートに255を出力します。

```
led2[]255[]書く。
```

- **待つ** : 指定した秒数だけ実行を止めます。
 - (例) 1秒間、実行を止めます。

```
led2[]1[]待つ。
```

アナログ入力

- アナログ入力を行うオブジェクトです。
- 入力される値は0から255の数値です。
- **読む**: ポートからデータを入力します。
 - (例) ポートからデータを入力します。

入力 `cds1` を読む。

- **待つ**: 指定した秒数だけ実行を止めます。
 - (例) 1秒間、実行を止めます。

`cds1` を 1 秒待つ。

From:

<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:

https://dolittle.eplang.jp/ref_arduino?rev=1515028729



Last update: **2018/01/04 10:18**