

[マニュアル](#)に戻る。

多倍長整数

- 長い桁数の整数を扱うオブジェクトです。
- 文字列(または数値)に「大きい整数にする」を送り生成します。
- 数値(内部は倍精度実数)から生成する場合は、初期値が数値の有効数字に制限されます。そのため、10桁以上の場合には数値でなく文字列から生成してください。
 - (例) 文字列から多倍長整数を生成します。

```
x["1000000"]大きい整数にする。
```

- 数値演算子「+, -, *, /, %」は、内部的にそれぞれ「add, sub, mul, div, mod」という命令に変換されて扱われます。論理演算子「==, !=, >, >=, <, <=」も、内部的にそれぞれ「eq, ne, gt, ge, lt, le」という命令に変換されて扱われます。
- +, -, *, /, %: 四則演算 * (例) 「3 * 40」を計算し「120」を表示します `x["3"]大きい整数にする。ラベル["x"]40作る。 </code> * 足す「add」、引く「sub」、掛ける「mul」、割る「div」: 四則演算。命令として使います。 * (例) 「3 * 40」を計算し「120」を表示します x["3"]大きい整数にする。ラベル["x"]40掛ける)作る。 </code> * %: 余り * (例) 8を3で割った余りを計算し「2」を表示します x["8"]大きい整数にする。ラベル["x"]%3作る。 </code> * 余り「mod」: 余り。命令として使います。 * (例) 8を3で割った余りを計算し「2」を表示します x["8"]大きい整数にする。ラベル["x"]3余り)作る。 </code> * ==, !=, ≠, >, >=, ≥, <, <=, ≤: 比較演算。両辺が多倍長整数または多倍長整数に変換できる文字列の場合は、多倍長整数として比較されます。 * (例) 「4 > 3」を計算し「[true]」を表示します x["4"]大きい整数にする y["3"]大きい整数にする。ラベル["x"]>["y"]作る。 </code> * pow: べき乗。「2の3乗」は「pow["2,3"]ではなく["2"]pow」と書くことに注意してください。 * (例) 「2^70」を計算します x["2"]大きい整数にする。ラベル["x"]70pow作る。 </code> * abs: 絶対値 * (例) 「|-3|」を計算し「3」を表示します x["3"]大きい整数にする。ラベル["abs"]x作る。 </code> * コード文字: 指定された文字コード「UTF-16」の文字を返します。 * (例) 文字列「A」を表示します x["0x41"]大きい整数にする。ラベル["x"]作る。 </code> * (例) 文字列「あ」を表示します x["0x3042"]大きい整数にする。ラベル["x"]作る。 </code>`

From:

<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:

https://dolittle.eplang.jp/ref_bignum?rev=1515028626

Last update: 2018/01/04 10:17

