

多倍長整数

- 長い桁数の整数を扱うオブジェクトです。
- 文字列(または数値)に「大きい整数にする」を送り生成します。
- 数値(内部は倍精度実数)から生成する場合は、初期値が数値の有効数字に制限されます。そのため、10桁以上の場合は数値でなく文字列から生成してください。
 - (例) 文字列から多倍長整数を生成します。

`x = "10000000"` 大きい整数にする。

- 数値演算子「+ , - , * , / , %」は、内部的にそれぞれ `add`, `sub`, `mul`, `div`, `mod` という命令に変換されて扱われます。論理演算子「`==`, `!=`, `>`, `>=`, `<`, `<=`」も、内部的にそれぞれ `eq`, `ne`, `gt`, `ge`, `lt`, `le` という命令に変換されて扱われます。
- + , - , `x` , `y` , `÷`: 四則演算 * (例) 「3 * 40」を計算し「120」を表示します `<code> x = 3` 大きい整数にする。ラベル `x = 40` 作る。 `</code>` * 足す `add`, 引く `sub`, 掛ける `mul`, 割る `div` : 四則演算。命令として使います。 * (例) 「3 * 40」を計算し「120」を表示します `<code> x = 3` 大きい整数にする。ラベル `x = 40` 掛ける) 作る。 `</code>` * %: 余り * (例) 8を3で割った余りを計算し「2」を表示します `<code> x = 8` 大きい整数にする。ラベル `x = 3` 作る。 `</code>` * 余り `mod` : 余り。命令として使います。 * (例) 8を3で割った余りを計算し「2」を表示します `<code> x = 8` 大きい整数にする。ラベル `x = 3` 余り) 作る。 `</code>` * `==` , `!=` , `>` , `>=` , `<` , `<=` : 比較演算。両辺が多倍長整数または多倍長整数に変換できる文字列の場合は、多倍長整数として比較されます。 * (例) 「4 > 3」を計算し「[true]」を表示します `<code> x = 4` 大きい整数にする `y = 3` 大きい整数にする。ラベル `x > y` 作る。 `</code>` * `pow`: べき乗。「2の3乗」は「`pow(2,3)`」ではなく「`2**3`」`pow`と書くことに注意してください。 * (例) 「2^70」を計算します `<code> x = 2` 大きい整数にする。ラベル `x = 70` `pow` 作る。 `</code>` * `abs`: 絶対値 * (例) 「|-3|」を計算し「3」を表示します `<code> x = 3` 大きい整数にする。ラベル `abs(x)` 作る。 `</code>` * コード文字: 指定された文字コード `UTF-16` の文字を返します。 * (例) 文字列「A」を表示します `<code> x = 0x41` 大きい整数にする。ラベル `x` 作る。 `</code>` * (例) 文字列「あ」を表示します `<code> x = 0x3042` 大きい整数にする。ラベル `x` 作る。 `</code>`

From:

<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:

https://dolittle.eplang.jp/ref_bignum?rev=1518142301

Last update: 2018/02/09 11:11

