

多倍長整数

- 長い桁数の整数を扱うオブジェクトです。
- 文字列(または数値)に「大きい整数にする」を送り生成します。
- 数値(内部は倍精度実数)から生成する場合は、初期値が数値の有効数字に制限されます。そのため、10桁以上の場合は数値でなく文字列から生成してください。
 - (例) 文字列から多倍長整数を生成します。

x["1000000"]大きい整数にする。

- 数値演算子「+, -, *, /, %」は、内部的にそれぞれ「add, sub, mul, div, mod」という命令に変換されて扱われます。論理演算子「==, !=, >, >=, <, <=」も、内部的にそれぞれ「eq, ne, gt, ge, lt, le」という命令に変換されて扱われます。
- +, -, *, /, %: 四則演算
 - (例) 「3 * 40」を計算し「120」を表示します。

x["3"]大きい整数にする。
ラベル["x"]x["40"]作る。

- **足す**「add」、**引く**「sub」、**掛ける**「mul」、**割る**「div」: 四則演算。命令として使います。
 - (例) 「3 * 40」を計算し「120」を表示します。

x["3"]大きい整数にする。
ラベル["x"]x["40"]掛ける)作る。

- %: 余り
 - (例) 8を3で割った余りを計算し「2」を表示します。

x["8"]大きい整数にする。
ラベル["x"]x["%3"]作る。

- **余り**「mod」: 余り。命令として使います。
 - (例) 8を3で割った余りを計算し「2」を表示します。

x["8"]大きい整数にする。
ラベル["x"]x["3"]余り)作る。

- ==, !=, ≠, >, >=, ≥, <, <=, ≤: 比較演算。両辺が多倍長整数または多倍長整数に変換できる文字列の場合は、多倍長整数として比較されます。
 - (例) 「4 > 3」を計算し「[true]」を表示します。

x["4"]大きい整数にする。
y["3"]大きい整数にする。
ラベル["x"]x[">"]y[""]作る。

- **pow**: べき乗。「2の3乗」は「pow["2,3"]」ではなく「2["3"]pow」と書くことに注意してください。
 - (例) 「2^70」を計算します。

x["2"]大きい整数にする。
ラベル["x"]x["70"]pow作る。

- **abs**: 絶対値

- (例) 「`| -3|`」を計算し「`3`」を表示します。

`x` 3 大きい整数にする。
ラベル `abs` `x` 作る。

- **コード文字:** 指定された文字コード `UTF-16` の文字を返します。
 - (例) 文字列 `"A"` を表示します。

`x` 0x41 大きい整数にする。
ラベル `x` 作る。

- (例) 文字列 `"あ"` を表示します。

`x` 0x3042 大きい整数にする。
ラベル `x` 作る。

From:

<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:

https://dolittle.eplang.jp/ref_bignum?rev=1580040752

Last update: **2020/01/26 21:12**

