

# ルームIDについて (オンラインβ版)

こちらの仕様はオンラインβ版ドリトルの仕様です。今後、細かい仕様が変更される可能性があります。

## ルームID

- オンライン版でネットワーク通信を行う際に、LAN外の端末とサーバを共有したい時にはルームIDを使用します。
- 「サーバ設定」の「ルーム入室」ボタンからルームIDを入力することで入室できるほかURLの末尾に「#<RoomID>」を付け加えることで、アクセスした段階でルームに入室している状態にすることができます。
- ルームIDの扱いには注意してください。
- ルームIDに有効期限はありませんが、3月31日時点で古いデータから消去する場合があります。

## ルームIDの発行

- 発行の際には、[こちら](#)にアクセスください。
- 8桁のルームIDとともに、ルーム専用のURLが発行されます。



## ルームへの入室

- 入室には2つの方法があります。
  1. ルームIDを発行した際に表示されたURLにアクセスする
  2. [オンライン版ドリトル](#)にアクセスした後、「サーバ設定」から「ルーム入室」を選択し、ルームIDを入力する
- 成功した場合、画面上の「server」の末尾に入室したルームIDが表示されます。



## ルームからの退室

- ルームから退室する場合には、「サーバ設定」から「ルーム退室」を選択します。
- サーバが起動されている場合はサーバが終了され、ルーム設定もリセットされます。



From:  
<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:  
[https://dolittle.eplang.jp/ref\\_roomid\\_js](https://dolittle.eplang.jp/ref_roomid_js)



Last update: 2021/05/26 12:35

