ルームIDについて（オンラインβ版）

こちらの仕様はオンラインβ版ドリトルの仕様です。今後、細かい仕様が変更される可能性があります。

ルームID

- オンライン版でネットワーク通信を行う際に、LAN外の端末とサーバを共有したい時にはルームIDを使用します。
- 「サーバ設定」の「ルーム入室」ボタンからルームIDを入力することで入室できるほか、URLの末尾に「#<RoomID>」を付け加えることで、アクセスした段階でルームに入室している状態にすることができます。
- ルームIDの扱いには注意してください。
- ルームIDに有効期限はなく、授業ごとに自由に発行いただいて構いません。

ルームIDの発行

- 発行の際には、こちらにアクセスください。
- 8桁のルームIDとともに、ルーム専用のURLが発行されます。

ルームへの入室

- 入室には２つの方法があります。
  1. ルームIDを発行した際に表示されたURLにアクセスする
  2. オンライン版ドリトルにアクセスした後、「サーバ設定」から「ルーム入室」を選択し、ルームIDを入力する
- 成功した場合、画面上の「server」の末尾に入室したルームIDが表示されます。

ルームからの退室

- ルームから退室する場合には、「サーバ設定」から「ルーム退室」を選択します。
- サーバが起動されている場合はサーバが終了され、ルーム設定もリセットされます。

From:
https://dolittle.eplang.jp/ - **プログラミング言語「ドリトル」**

Permanent link:
https://dolittle.eplang.jp/ref_roomid_js?rev=1620784463

Last update: **2021/05/12 10:54**