マニュアルに戻る。

ジャイロセンサオブジェクト

- 装置の傾きを取得するためのオブジェクトです。
- 水平の傾きは「ヨー？」、左右の傾きは「ロール？」、前後の傾きは「ピッチ？」という命令でも取得できます。

- **水平の傾き？**: 水平方向の傾き（ヨー）を返します。値は-180から180です。
  - （例）水平方向の傾きを取得します。

```
x□ジャイロセンサ！水平の傾き？。
```

- **左右の傾き？**: 左右方向の傾き（ロール）を返します。値は-180から180です。
  - （例）左右方向の傾きを取得します。

```
y□ジャイロセンサ！左右の傾き？。
```

- **前後の傾き？**: 前後方向の傾き（ピッチ）を返します。値は-180から180です。
  - （例）前後方向の傾きを取得します。

```
z□ジャイロセンサ！前後の傾き？。
```

タッチセンサオブジェクト

- 画面への指などの接触（タッチ）を取得するオブジェクトです。
- 画面にタッチすると動作というメソッドが実行されます。
  - （例）画面に触れると「タッチしました」と表示します。

```
タッチセンサ：動作＝「ラベル！"タッチしました"　作る」。
```

- **タッチした？**: 直前にタッチしていたかどうかを返します。
  - （例）画面に触れていれば「タッチしました」を表示します。

```
「タッチセンサー！タッチした？」！なら「ラベル！"タッチしました"　作る」実行。
```

- **タッチしている？**: 画面にタッチしているかどうかを返します。
  - （例）画面に触れているかどうかを変数に入れます。

```
t=タッチセンサー！タッチしている？。
```

- **横の位置？**: 最後にタッチした場所のx座標を返します。
  - （例）画面に触れている場所のx座標を変数に入れます。

```
x=タッチセンサー！横の位置？。
```

- **縦の位置？**: 最後にタッチした場所のy座標を返します。
  - （例）画面に触れている場所のy座標を変数に入れます。

```
y=タッチセンサー！縦の位置？。
```

From:
https://dolittle.eplang.jp/ - **プログラミング言語「ドリトル」**

Permanent link:
https://dolittle.eplang.jp/ref_sensor?rev=1515029951

Last update: **2018/01/04 10:39**