

Webクライアント

- HTTP通信で、サーバから情報を取得するためのオブジェクトです。
- WebサーバにアクセスしてHTMLファイルなどを取得できます。
- GETでのリクエストに対応しています。
- OSなどの実行環境により、日本語が正しく取得（表示）できない場合があります。
- 通信ポートを省略した場合は80が使われます。
- プロキシを利用している場合はWebクライアントを作る前に設定が必要です。ルート「proxy」の項を確認してください。
- オンライン版では利用できません。
- **作る**: Webクライアントオブジェクトを作成します。
 - (例wという名前で作成します)

w Webクライアント！作る。

- **読む**: Webサーバからデータを取得します。引数に、URLと通信ポートを指定します。
 - 戻り値はWebサーバから取得した文字列です。
 - 戻り値のプロパティheaderには、取得したヘッダが配列で入ります。
 - 戻り値のプロパティretcodeには、レスポンスコードが文字列で入ります。
 - 戻り値のプロパティretmsgには、レスポンスメッセージが文字列で入ります。
 - (例URL“https://dolittle.eplang.jp/” が示すデータを、Webサーバから取得します)

w Webクライアント！作る。

```
ret w "https://dolittle.eplang.jp/" 読む。  
テキストエリア (ret) 作る 600 50 大きさ。
```

From:
<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:
https://dolittle.eplang.jp/ref_webclient



Last update: 2019/06/17 14:20