

Webクライアント

- HTTP通信で、サーバから情報を取得するためのオブジェクトです。
- WebサーバにアクセスしてHTMLファイルなどを取得できます。
- GETでのリクエストに対応しています。
- ASCII文字コード以外の文字列は、正しく取得できない場合があります。
- 通信ポートを省略した場合は80が使われます。
- プロキシを利用している場合は事前に設定が必要です。[ルート](#)の「proxy」の項を確認してください。
- オンライン版では利用できません。
- **作る**: Webクライアントオブジェクトを作成します。
 - (例) `w` という名前でWebクライアントオブジェクトを生成します。

`w` Webクライアント！作る。

- **読む**: Webサーバからデータを取得します。引数に、URLと通信ポートを指定します。
 - 戻り値はWebサーバから取得した文字列です。
 - 戻り値のプロパティ `header` には、取得したヘッダが配列で入ります。
 - 戻り値のプロパティ `retcode` には、レスポンスコードが文字列で入ります。
 - 戻り値のプロパティ `retmsg` には、レスポンスメッセージが文字列で入ります。
 - (例) オブジェクトファイルに「point」という名前で「30」という値を保存します。

`w` Webクライアント！作る。

```
ret[w]"http://dolittle.eplang.jp" 読む。  
ラベル(ret)作る。
```

From:

<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:

https://dolittle.eplang.jp/ref_webclient?rev=1560747525

Last update: 2019/06/17 13:58

