

## 使い方のヒント

- 多言語での実行
- 図形を中心に回転させる
- 上下に繰り返して動かす
- 特定の相手だけを消す
- 図形を次々と生み出す
- 複数の状態を区別して動く
- 用意した命令を授業で使う
- ソートアルゴリズム
- ランダムに発射する

From:

<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:

<https://dolittle.eplang.jp/tips>



Last update: **2019/08/03 13:25**