多言語での実行

ドリトルを日本語以外で起動する方法です。 普通はOS(Windows/Mac/Linux)の言語に合わせて自動で切り替わります。 必要に応じて「英語(en)、韓国語(ko)、中国語(zh)、日本語(ja)」で指定してください。

起動例

- 以下はV2.37時点の対応表です。

```
java -Duser.language=zh -jar dolittle.jar
```

オブジェクト

オブジェクト	英語	韓国語	中国語
ブロック	Block	블록	数据块
論理値	Boolean	논리값	理论值
ルート	Root	루트	根
タートル	Turtle	거북	乌龟
タイマー	Timer	타이머	定时器
ラベル	Label	라벨	标贴
ボタン	Button	버튼	按钮
フィールド	TextField	입력칸	文本框
選択メニュー	SelectMenu	선택메뉴	选择菜单
リスト	List	리스트	表单
スライダー	Slider	슬라이더	下拉条
配列	Array	배열	排列
色	Color	색깔	颜色
真	TRUE	참	真
偽	FALSE	거짓	假
サーバー	Server	서버	服务器
シリアルポート	SerialPort	시리얼포트	通信端口
図形	Figure	도형	图形
システム	System	시스템	系统
コンソール	Console	콘솔	控制台
文字列	String	문자열	字符串
数値	Number	수치	数值
大きい整数	BigInteger	큰정수	比較大的整数
メロディ	Melody	멜로디	旋律
コード	Code	코드	和弦
リズム	Rythm	리듬	节奏
ドラム	DrumSet	드럼	鼓
楽器	Instrument	악기	乐器

オブジェクト	**英語**	**韓国語**	**中国語**
打楽器	Percussion	타악기	打击乐器
バンド	Band	밴드	乐队
未定義	Undefined	미정의	未定义
オブジェクトファイル	ObjectFile	객체파일	对象文件
テキストファイル	TextFile	텍스트파일	文本文件
画面	Panel	화면	画面
衝突	collision	충돌	冲突
動作	click	동작	动作
自分	self	자신	自己
黒	Black	검정색	黑
赤	Red	빨간색	红
緑	Green	연두색	绿
青	Blue	파란색	蓝
黄	Yellow	노란색	黄
紫	Magenta	분홍색	品红
水	Cyan	하늘색	青
白	White	하얀색	白
光	light	빛	色光
絵具	pigment	물감	颜料

命令

- **GUI**はボタンなどのGUIオブジェクトです。

オブジェクト	**日本語**	**かな**	**英語**	**韓国語**	**中国語**
全**オブジェクト**	作る	**つくる**	create	만들기	创建
タートル	歩く	**あるく**	forward	전진	走路
タートル	戻る	**もどる**	back, backward	후진	回去
タートル	**ペンなし**	**ぺんなし**	penup	선없음	不用笔
タートル	**ペンあり**	**ぺんあり**	pendown	선있음	用笔
タートル	中心に戻る	**ちゅうしんにもどる**	movetocenter	돌아오기	回中心
タートル	閉じる	**とじる**	closepath	닫기	闭合
タートル	図形を作る	**ずけいをつくる**	makefigure	도형만들기	绘制图形
タートル	変身する	**へんしんする**	setshape	변신	变化, 变更
タートル	線の色	**せんのいろ**	linecolor	선색	线的颜色
タートル	線の太さ	**せんのふとさ**	linethick, linethickness, linewidth	선굵기	线的粗细
タートル	円	**えん**	circle	원	輪
タートル	角形	**かくけい, かっけい**	polygon	각형	
タートル	横の位置?	**よこのいち?**	xpos?, xposition?	가로위치?	水平位置？

オブジェクト	日本語	かな	英語	韓国語	中国語
タートル	縦の位置?	たてのいち?	ypos?, yposition?	세로위치?	垂直位置？
タートル	跳ね返る	はねかえる	bounce, bound	튀어나오기	
タートル, 図形	右回り	みぎまわり	rightturn	우회전	向右转
タートル, 図形	左回り	ひだりまわり	leftturn	좌회전	向左转
タートル, 図形	移動する	いどうする	moveby	이동	移动
タートル, 図形	位置	いち	position, moveto	위치	位置
タートル, 図形	向き	むき	direction	방향	方向
タートル, 図形	拡大する	かくだいする	scale, enlarge	확대	扩大
タートル, 図形	消える	きえる	hide	감추기	隐藏
タートル, 図形	現れる	あらわれる	show	보이기	出现, 显示
タートル, 図形	手前に表示	てまえにひょうじ	front, movetofront, movefront		显示在前面
タートル, 図形	向き?	むき?	direction?	방향?	方向
図形, 画面	塗る	ぬる	fill, paint	칠하기	填充颜色
画面	背景画像	はいけいがぞう	setpanelimage		背景图像
画面	方眼紙	ほうがんし	showgrid	모눈	辅助线
画面	幅?	はば?	width?	넓이?	有多宽？
画面	高さ?	たかさ?	height?	높이?	有多高？
画面	横の位置?	よこのいち？	xpos?, xposition?	가로위치?	水平位置？
画面	縦の位置?	たてのいち？	ypos?, yposition?	세로위치?	垂直位置？
画面	音楽効果	おんがくこうか	showanime, showanimation		音乐效果
色	暗くする	くらくする	darker	어둡게	加深
色	明るくする	あかるくする	brighter	밝게	加亮
色	半透明にする	はんとうめいにする	settransparency, maketranslucent	반투명	半透明
色	ランダムに作る, くじ引き	らんだむにつくる, くじびき	random		
パレット	混ぜる	まぜる	mix	섞기	混合
GUI	次の行	つぎのぎょう	nextline	행바꾸기	换行
GUI	位置	いち	position, moveto	위치	位置
GUI	移動する	いどうする	moveby	이동	移动
GUI	大きさ	おおきさ	size	크기	大小
GUI	幅?	はば?	width?	넓이?	有多宽？
GUI	高さ?	たかさ?	height?	높이?	有多高？
GUI	文字サイズ	もじさいず	fontsize	글자크기	字号
GUI	塗る	ぬる	fill, paint	칠하기	填充颜色

オブジェクト	日本語	かな	英語	韓国語	中国語
GUI	文字色	もじしょく	fontcolor	글자색	文字颜色
GUI	消える	きえる	hide	감추기	隐藏
GUI	現れる	あらわれる	show	보이기	出现, 显示
GUI	読む	よむ	get, gettext	읽기	读取
GUI	書く	かく	settext, set	쓰기	写入
ボタン, フィールド, ラベル	増やす	ふやす	increment	더하기	增加
ボタン, フィールド, ラベル	減らす	へらす	decrement	빼기	减少
フィールド	フォーカス	ふぉーかす	setfocus		焦点
メニュー	何番目?	なんばんめ?	index?	몇번째?	第几个?
スライダー	から	から	setminimum	부터	从
スライダー	まで	まで	setmaximum	까지	到
スライダー	読む	よむ	value?	값?	值为多少?
スライダー	書く	かく	value	값	设定值
スライダー	横向き	よこむき	horizontal	가로방향	横向
スライダー	縦向き	たてむき	vertical	세로방향	纵向
スライダー	文字出す	もじだす	showlabel	글자보이기	显示文字
スライダー	文字消す	もじけす	hidelabel	글자감추기	隐藏文字
メロディ, コード, 楽器	設定	せってい	set	설정	设定
メロディ, コード, ドラム, バンド	追加	ついか	add	추가, 쓰기	添加
メロディ, コード, ドラム	無音	むおん	silent	쉼표	消音
メロディ, コード, ドラム	繰り返す	くりかえす	repeat	반복	反复, 重复
メロディ, コード, ドラム	音上げる	おとあげる	upnote	조옮김	提高音量
メロディ, コード, ドラム, 楽器, バンド	演奏	えんそう	play	연주	演奏
メロディ, コード, ドラム, 楽器, バンド	待つ	まつ	wait	기다리기	等待
バンド	クリア	くりあ	clear	모두삭제	清除
楽器, ドラム	音量	おんりょう	velocity	음량	音量
ドラム	楽器設定	がっきせってい	instrument	악기설정	设定乐器
バンド	テンポ	てんぽ	tempo, speed	빠르기, 템포	节奏
数値, 文字列	足す	たす	add	더하기	加
数値, 文字列	引く	ひく	sub, subtract	빼기	减
数値, 文字列	掛ける	かける	mul, multiply	곱하기	乘
数値, 文字列	割る	わる	div, divide	나누기	除

オブジェクト	日本語	かな	英語	韓国語	中国語
数値, 文字列	余り	あまり	mod, modulo, remainder	나머지	剩余
数値, 文字列	乱数	らんすう	random	난수	乱数
数値, 文字列	乱数初期化	らんすうしょきか	setseed	난수패턴, 난수초기화	乱数初始化
数値, 文字列	進数	しんすう	base	진수	
数値, 文字列	大きい整数にする	おおきいせいすうにする	bigint, biginteger	큰정수만들기	做为大整数
数値, 文字列	コード文字	こーどもじ	codechar, codecharacter		编码字符
文字列	実行	じっこう	execute, eval	실행	运行
文字列, 配列	連結	れんけつ	concatenate, concat	결합	合并
文字列	部分	ぶぶん	substring, substr	부분	部分
文字列	長さ?	ながさ?	length?	길이?	多长？
文字列	何文字目?	なんもじめ?	indexof	몇번째?	搜索
文字列	含む?	ふくむ?	contain?	포함?	包含？
文字列	分割	ぶんかつ	split	분리	分割
文字列	置き換える	おきかえる	substitute, subst		替换
文字列	全部置き換える	ぜんぶおきかえる	substituteall, substall		全部替换
文字列	文字コード	もじこーど	charcode	문자코드	编码
真偽値	全部本当	ぜんぶほんとう	alltrue, forall	전부참	全部为真
真偽値	どれか本当	どれかほんとう	sometrue, forsome	일부참	某一个为真
真偽値	本当	ほんとう	istrue	참?	真
真偽値	反対	はんたい	not	반대	不是
真偽値, ブロック	なら		then	이면	假如
真偽値, ブロック	そうでなければ		else	아니면	否则
ブロック	繰り返す	くりかえす	repeat	반복	反复, 重复
ブロック	の間	のあいだ	whilerepeat, while	동안	的时候
ブロック, タイマー	実行	じっこう	execute	실행	运行
タイマー	間隔	かんかく	period, interval	간격	间隔
タイマー	回数	かいすう	times	횟수	次数
タイマー	時間	じかん	duration, span	동안	时间
タイマー,シリアルポート	待つ	まつ	wait	기다리기	等待
タイマー	中断	ちゅうだん	skip, break	중지, 중단	中断
タイマー	停止	ていし	stop		停止
配列	書く, 入れる	かく, いれる	add, put	추가, 쓰기	写入
配列	挿入	そうにゅう	insert	삽입	插入
配列	上書き	うわがき	set, overwrite	덮어쓰기	覆盖
配列	読む	よむ	get	읽기	读取

オブジェクト	**日本語**	**かな**	**英語**	**韓国語**	**中国語**
配列	**ランダムに選ぶ, くじ引き**	**らんだむにえらぶ, くじびき**	random		
配列	要素数?	**ようそすう?**	size?	크기?	有多少要素？
配列	消す	**けす**	remove	삭제	删除
配列	位置で消す	**いちでけす**	removepos, removeposition	위치삭제	删除
配列	**それぞれ**実行	**それぞれじっこう**	foreach	각각실행	分别运行
配列	選ぶ	**えらぶ**	match, grep	선택	选择
配列	加工	**かこう**	replace		加工
配列	最大	**さいだい**	max, getmax		选择最大
配列	最小	**さいしょう**	min, getmin		选择最小
配列	結合	**けつごう**	join	결합	合并
配列, GUI, 音楽	**クリア**	**くりあ**	clear	모두삭제	清除
オブジェクトファイル	書く	**かく**	put	등록, 쓰기	写入
オブジェクトファイル	消す	**けす**	remove	삭제	删除
オブジェクトファイル, webクライアント, LeapMotion	読む	**よむ**	get	읽기	读取
テキストファイル	書く	**かく**	write, add	추가, 쓰기	写入
テキストファイル	読む	**よむ**	get, readall	읽기, 모두읽기	读取
テキストファイル	全部書く	**ぜんぶかく**	writeall	모두쓰기	写入全部
システム	**サーバーポート**	**さーばーぽーと**	setserverport	서버포트	服务器端口
システム	日時?	**にちじ?**	datetime□	일시?	日期和时间？
システム	曜日?	**ようび?**	dayofweek?	요일?	星期？
システム	日付?	**ひづけ?**	date□	날짜?	日期？
システム	年?	**ねん?, とし?**	year?	년?	年？
システム	月?	**つき?**	month?	월?	月？
システム	日?	**ひ?, にち?**	day?	일?	号？
システム	時刻?, 時間?	**じこく?, じかん?**	time□	시간?	时刻
システム	時?	**じ?**	hour?	시?	小时？
システム	分?	**ふん?**	minute?	분?	分？
システム	秒?	**びょう?**	second?	초?	秒？
システム	**システム秒?**	**しすてむびょう?**	systemtime□	시스템초?	系统时间？
システム	実行	**じっこう**	execute	실행	运行
システム	終了	**しゅうりょう**	exit	종료	退出

オブジェクト	日本語	かな	英語	韓国語	中国語
システム	proxy	proxy	proxy, setproxy	proxy	代理服务器
システム	使う	つかう	use	사용	使用
システム	表示ダイアログ	ひょうじだいあろぐ	messagedialog		显示对话框
システム	確認ダイアログ	かくにんだいあろぐ	confirmdialog		确认对话框
システム	入力ダイアログ	にゅうりょくだいあろぐ	inputdialog		输入对话框
システム	選択ダイアログ	せんたくだいあろぐ	selectdialog		选择对话框
シリアルポート	書く	かく	put	출력	输出
シリアルポート	読む	よむ	get	입력	读取
シリアルポート	クリア	くりあ	clear	모두삭제	清除
シリアルポート	データ数?	でーたすう?	datacount?	데이터크기?	有多少数据？
シリアルポート	開く	ひらく	open	열기	打开
シリアルポート	閉じる	とじる	close	닫기	关闭
シリアルポート	存在?	そんざい?	exist?	데이터있음?	是否存在？
サーバー	共有	きょうゆう	share	공유	共享
サーバー	書く	かく	put	등록, 쓰기	写入
サーバー	読む	よむ	get	읽기	读取
サーバ, LeapMotion	接続	せつぞく	connect	접속	连接

From:
https://dolittle.eplang.jp/ - **プログラミング言語「ドリトル」**

Permanent link:
https://dolittle.eplang.jp/tips_languages?rev=1515322926

Last update: **2018/01/07 20:02**