

ランダムに発射する

(2019/8/3)

ランダムな位置から発射するサンプルです。絵をミサイルにしたり、移動速度を速くするなど調整して使ってください。

```
ミサイル発射 = 「  
  ミサイル = タートル！作る 90 左回り ペンなし (乱数(300))0 位置。  
  ミサイル：エンジン = 「タイマー！作る「自分！10 歩く」実行」。  
  ミサイル！エンジン。  
  〇〇
```

```
タイマー！作る 1 間隔 10 回数「  
  !ミサイル発射。  
」実行。
```

From:

<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:

https://dolittle.eplang.jp/tips_shooting



Last update: **2019/08/03 13:28**