

上下に繰り返して動かす

(2016/3/1)



同じタイマーオブジェクトに続けて命令を送ると、ひとつの実行が終わってから次の実行が行われます。この性質を利用すると、「少しずつ上に動く」「少しずつ下に動く」を繰り返して実行することで、オブジェクトを上下や左右に繰り返して動かすことができます。

```
かめた = タートル！作る。  
時計 = タイマー！作る 5 回数。  
□  
時計！10 回数「かめた！0 5 移動する。」実行。  
時計！10 回数「かめた！0 -5 移動する。」実行。  
」！10 繰り返す。
```

From:
<https://dolittle.eplang.jp/> - プログラミング言語「ドリトル」

Permanent link:
https://dolittle.eplang.jp/tips_updown



Last update: **2018/01/07 20:22**